

STUDIA KWALIFIKACYJNE

GRAFIKA KOMPUTEROWA I MULTIMEDIA DLA NAUCZYCIELI

Zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Edukacji i Nauki z dnia 14 września 2023 r. w sprawie szczegółowych kwalifikacji wymaganych od nauczycieli (Dz.U. 2023 poz. 2102) oraz Rozporządzeniem Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia 25 lipca 2019 r. w sprawie standardu kształcenia przygotowującego do wykonywania zawodu nauczyciela (Dz. U. z 2019 r. poz. 1450 ze zm.).



3 SEMESTRY



90 GODZIN PRAKTYK ZAWODOWYCH

- Grafika rastrowa. Grafika wektorowa
- Grafika 3D
- Fotografia cyfrowa
- Projektowanie stron internetowych

- Multimedia
- Przygotowywanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych
- Podstawy reklamy
- Prawa autorskie
- Organizacja procesu nauczania i planowanie działalności dydaktycznej. Diagnostyka, kontrola i ewaluacja pracy dydaktycznej

- Wspomaganie wszechstronnego rozwoju ucznia; odkrywanie, rozwijanie uzdolnień, zainteresowań oraz predyspozycji uczniów. Praca z uczniem o specyficznych potrzebach edukacyjnych
- Rola i warsztat pracy nauczyciela. Kształcenie w zawodzie.
- Wykorzystanie nowoczesnych technologii informacyjno-komunikacyjnych w procesie nauczania; prawo własności intelektualnej
- Wybrane zagadnienia z prawa oświatowego. Etyka zawodu nauczyciela
- Metodyka nauczania grafiki komputerowej