

GRAFIKA KOMPUTEROWA

Program jest zgodny z przepisami ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (Dz.U. z 2022 r. poz. 574 z późn. zm., dalej „pswn")

2 SEMESTRY → **260h** TEORII

STAŁY DOSTĘP DO WSZYSTKICH MATERIAŁÓW

NOWOCZESNOŚĆ I PONAD 20 LAT TRADYCJI

SEMESTR I

- Identyfikacja wizualna i podstawy typografii z elementami liternictwa
- Promowanie twórczości, sztuka reklamy i personal branding
- Przetwarzanie obrazów cyfrowych
- Grafika dwuwymiarowa
- Projektowanie graficzne
- Grafika internetowa i multimedia

SEMESTR II

- Grafika wektorowa
- Projektowanie responsywnych stron www - RWD
- Grafika trójwymiarowa
- Komputerowe przygotowanie publikacji, publikacje internetowe i DTP
- Podstawy animacji
- Podstawy filmu cyfrowego i fotografii cyfrowej

Program modułowy nie stanowi szczegółowego programu studiów.
WSKZ zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w programie w trakcie trwania roku akademickiego.